

**COMMISSION DE LA JEUNESSE
ET DES SPORTS DE L'OCEAN INDIEN**

7 ÈMES JEUX DE LA CJSOI

RÈGLEMENTS TECHNIQUES

FOOTBALL MASCULIN

**30 JUILLET AU 6 AOÛT 2010
à LA RÉUNION**

1. DATE ET LIEU

Le tournoi de Football des 7èmes Jeux de la C.J.S.O.I se déroulera à la Réunion du 31 juillet au 5 août 2010.

2. ÉPREUVES

La compétition comprendra des épreuves uniquement masculines.

3. ENGAGEMENT

3.1 Engagement quantitatif :

Les formulaires d'engagement quantitatif (athlètes et officiels) devront parvenir au Secrétariat du Comité d'Organisation des Jeux avant le **01 mars 2010** à minuit.

3.2 Engagement Nominatif

Les formulaires officiels d'engagement nominatif définitif des concurrents, remplaçants éventuels et officiels devront parvenir au Secrétariat des Jeux au plus tard **01 juin 2010**.

Les remplaçants des concurrents défaillants seront ceux qui figurent sur le formulaire d'engagement nominatif définitif

3.3 Confirmation définitive participation :

Les noms de ces concurrents doivent être inscrits sur un formulaire spécial fourni par le Comité d'Organisation des Jeux à l'arrivée des délégations. Il devra être déposé au secrétariat des Jeux le plus tôt possible après l'arrivée des délégations. Ne peuvent être portés sur ce formulaire que les noms des concurrents déjà inscrits sur les fiches d'engagement nominatif définitif.

4. SITE D'ENTRAÎNEMENT

Seront précisés ultérieurement en fonction de l'arrivée des délégations.

4.1 Reconnaissance du terrain

Elle sera envisagée lors de la réunion technique.

5. PARTICIPATION

5.1 La compétition est ouverte à tous les athlètes des pays membres nés en 93, 94, 95 et 96.

5.2 Chaque pays a le droit d'engager une équipe de garçons composée chacune de 18 joueurs, 2 encadreurs, un arbitre de moins de 25 ans et d'un responsable de discipline.

5.3 Annulation de participation :

À effectuer 24 h avant la date de compétition.

5.4 Défaut de participation :

Toute équipe qui refuse de jouer ou refuse de continuer à jouer après le début d'un match est considérée comme perdante. Le résultat est considéré comme étant 3 buts à 0 en faveur de l'équipe adverse.

Toute équipe qui se retire volontairement après le début des compétitions sera éliminée du tournoi et les résultats des rencontres auxquelles l'équipe a déjà participé seront annulés.

6. ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL

Il sera conforme aux règlements de la Fédération Internationale Football Association (FIFA). Les rencontres seront jouées avec des ballons de la marque ADIDAS N° 5.

6.1 Tenue des joueurs

Chaque équipe portera les couleurs de son île telles que déclarées lors de l'engagement nominatif définitif. Elle doit avoir deux jeux de maillot de couleurs différentes et au cas où les couleurs des deux équipes sont identiques, l'arbitre procédera au tirage au sort pour désigner l'équipe qui devra changer de maillots. Les maillots des joueurs devront être numérotés de 1 à 18. Les numéros des joueurs doivent correspondre à ceux enregistrés sur le formulaire d'engagement nominatif définitif. Chaque joueur est tenu de conserver le même numéro tout au long du tournoi.

7. PROGRAMME

7.1 Généralité :

Le tournoi se déroulera sous forme de championnat (5 ou 6 équipes) en match aller simple à poule unique. 18 joueurs seront inscrit sur la feuille du match et pourront effectivement participer à la rencontre. Les matches seront d'une durée de 2 x 40 minutes avec une pause de 10 minutes pour la mi-temps.

8. ORGANISATION TECHNIQUE

❖ La Ligue Réunionnaise de Football est responsable de l'organisation technique du tournoi de Football des 7èmes Jeux de la C.J.S.O.I.

9. JURY TECHNIQUE INTER-ILES (J.T.I)

9.1 Composition :

Est présidé par un représentant technique de l'île organisatrice.

Ce Jury Technique Inter-Iles est composé de :

❖ Un représentant de chaque île participante

9.2 Rôle :

Le Jury Technique Inter-Iles a pour rôle de veiller au bon déroulement de la compétition.

Il nomme le Commissaire du Match, l'arbitre central et les trois (3) autres assistants arbitres. L'arbitre central est choisi parmi les arbitres officiels, accompagnant les équipes.

9.3 Commissaire au Match :

Le Commissaire du match est nommé par le Jury Technique Inter-Iles.

Il a pour rôle :

. De faire respecter les règlements.

. Recueillir de l'arbitre central le formulaire de chaque rencontre et de le remettre au plus tard le lendemain matin, avant le début de la prochaine rencontre au Jury Technique Inter-Iles.

Observer la rencontre dans tous ses aspects :

- Performance des arbitres,

- Conduite des spectateurs,

- Sécurité des officiels, joueurs et soumettre son rapport au plus tard le lendemain matin, avant le premier match du jour.

L'absence du Commissaire ne peut en aucune façon empêcher le déroulement d'une rencontre. Il est remplacé, si besoin est, et dans la mesure du possible par l'arbitre de la rencontre.

9.4 Réunion Technique

Le Jury Technique Inter-Iles se réunit à l'arrivée des représentants des îles. Cette première réunion aura lieu pour mettre au point le déroulement de la compétition.

Lors de cette réunion, les délégations devront soumettre pour contrôle les passeports ou cartes d'identités ainsi que les licences des joueurs. Le Jury Technique Inter-Iles pourra renouveler cette opération avant chaque match.

10. RÈGLEMENTATION

Les épreuves de Football se dérouleront conformément aux règles de la Fédération Internationale de Football Association (FIFA), sauf pour les amendements stipulés ci-dessous :

10.1 Substitution :

Un maximum de cinq joueurs par match.

10.2 Allocation des Points :

Match gagné :	3 points
Match nul :	1 point
Match perdu :	0 point

En cas d'égalité de point entre 2 ou plusieurs équipes au terme du tournoi, le classement se fait en tenant compte :

- 1 Différences de buts particulières (goal-averages particuliers)
- 2 Équipe la plus fair-play (le moins de cartons jaune et rouge)
- 3 Différences de buts générales (goal-averages généraux)
- 4 Meilleure attaque

10.3 Contrôle

Chaque joueur devra être muni d'un passeport ou d'une carte d'identité, justifiant son âge et sa nationalité, faute de quoi, il ne pourra pas participer à la compétition. Il devra présenter ces documents à chaque rencontre. Toute équipe qui fera jouer un joueur non qualifié aura match perdu et sera éliminé de la compétition.

10.4 Cas non prévus

Tout cas non prévu par ce règlement sera résolu comme suit :

- Les points litigieux d'ordre général technique seront tranchés par le JTI.
- Les points litigieux d'ordre général seront tranchés par le Conseil de la CJSOI (Commission de la Jeunesse et des Sports de l'Océan Indien).

11 DISCIPLINE

a) Tout joueur expulsé du terrain par l'arbitre est automatiquement suspendu pour le match suivant et ce, sans préjudice pour les autres sanctions que le JTI pourrait ultérieurement lui infliger.

b) Tout joueur expulsé du terrain par l'arbitre pour une deuxième fois lors de la compétition est automatiquement suspendu de tous les matchs qu'aurait à jouer son équipe jusqu'à la fin de la compétition et ce, sans préjudice des sanctions que le JTI pourrait lui infliger.

c) Tout joueur recevant 2 avertissements (carton jaune) sera automatiquement suspendu pour la prochaine rencontre que devra disputer son équipe.

d) Après proclamation de l'équipe victorieuse du tournoi, aucune réclamation ne sera prise en considération.

e) À la fin de chaque rencontre, il est impératif que les arbitres remettent leurs rapports aux délégués techniques respectifs avant de quitter le stade.

11.1 Absence, Refus, etc.....

Si pour n'importe quelle raison, une équipe ne se présente pas à un match hormis le cas de force majeure, refuse de jouer ou quitte le terrain avant la fin réglementaire du match sans l'autorisation de l'arbitre, elle sera considérée comme perdante et sera éliminée de la compétition.

Le résultat du match sera considéré 3 a 0 en faveur de l'équipe adverse.

11.2 L'équipe qui ne se présente pas sur le terrain en tenue de jeu à l'heure fixée pour le coup d'envoi aura match perdu par forfait. L'arbitre est tenu de mentionner l'absence de l'équipe et de la noter dans son rapport. La décision finale a ce sujet sera prise par le JTI.

11.3 Tout joueur dont la conduite aura été la cause d'une interruption de la rencontre ou tout joueur qui aura commis une faute jugée grave après le coup de sifflet final (faute qui selon l'arbitre aurait pu entraîner son renvoi si elle avait été commise pendant le match) sera automatiquement suspendu pour le prochain match et ce sans préjudice de toute autre sanction que le JTI pourrait lui infliger.

11.4 Toute suspension automatique d'un joueur sera notifiée aux Fédérations/Associations respective par le JTI.

12. RÉSERVES ET RÉCLAMATIONS

Les réserves formulées avant le match et les réclamations doivent être formulées sur les feuilles de match, signées par le capitaine de l'équipe plaignante et communiquées au capitaine de l'équipe adverse pour signature. Elles doivent être confirmées par une lettre adressée au JTI par le capitaine de l'équipe plaignante au plus tard une heure après la fin du match.

Le verdict doit intervenir dans les 12 heures suivantes.

13. CÉRÉMONIE PROTOCOLAIRE

La cérémonie protocolaire se déroulera après la dernière rencontre du tournoi. Les trois premières équipes doivent se présenter en survêtement officiel.

13.1 Récompenses:

A la première équipe	:	Médaille d'or
A la deuxième équipe	:	Médaille d'argent
A la troisième équipe	:	Médaille de bronze

Un diplôme sera remis à chaque participant.